

# Tema algoritmi elementari 4 - cifrele unui numar

## Clasa a VII-a

### (Tema create pentru google classroom)

Enunt



Termen limită: 24 apr.

## Tema algoritmi elementari 4 - cifrele unui numar

10 puncte



Carmen Avramescu 9 apr.

Pentru un numar citit de la tastatura determinati:

- a. suma cifrelor sale
- b. numarul de cifre din componenta sa
- c. numarul de cifre pare din componenta sa
- d. cifra minima a sa si de cate ori apare
- e. cifra maxima a sa si de cate ori apare

Atentie:

- realizati mai intai schema logica si apoi programul in scratch
- pentru realizarea schemelor logice tineti cont de urmatoarele:

Accesati adresa [www.draw.io](http://www.draw.io) - optiunea save diagrams to device - optiunea create new diagram - blank diagram - create realizati schema logica ceruta de enuntul problemelor la final aveti optiunea sa dati export ca imagine (si o atasati apoi la tema) sau sa salvati schema logica in drive-ul vostru de unde o puteti atasa direct ca raspuns a tema.

Obs 1: daca nu reusiti sa salvati faceti macar o poa cu diagrama facuta de voi si trimiteti-mi-o ca raspuns la prezenta tema!

Obs 2: daca nu va descurcati in draw.io sa desenati o puteti face pe o foaie si faceti poza la foaie


Obs 3: daca nu merge nici asa atunci rezolvati problema direct in scratch (fara a mai elabora schema logica!).

Obs 4: la sfarsitul saptamanii viitoare revin cu rezolvarea corecta a temei!

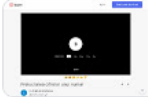
SUCCES!


Rezolvare Tema (cu care am revenit dupa o saptamana).


## Indicatii teme


 Rezolvare problema prelucrarea cifrelor unu... Ultima editare: 29 apr.


Nu am mai facut punctul e, cel de determinare c cifrei maxime. Se va face la fel cu cel de determinare a cifre minime. Va ramane voua aceasta mica provocare sa faceti singuri! Succes!

 Prelucrarea cifrelor unui ...  
<https://www.loom.com/share...>

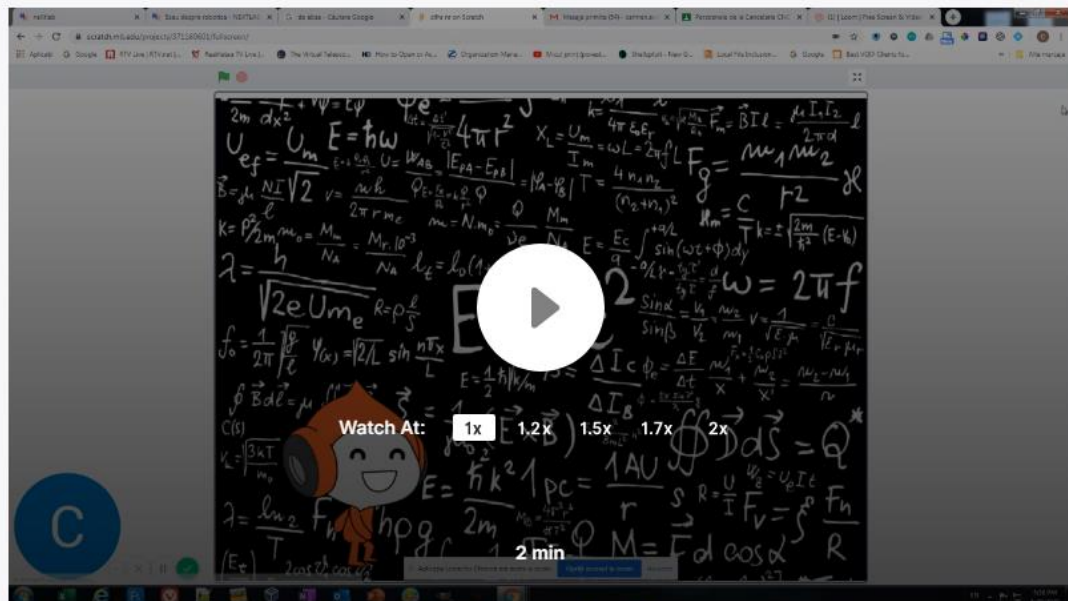
 cifra\_min 22.png  
Imagine

 nr\_cifre\_pare 22.png  
Imagine

 NUMAR\_CIFRE 22.png  
Imagine

 suma\_cifre22.png  
Imagine

[Vedeți materialul](#)



### Prelucrarea cifrelor unui numar

 by Carmen Avramescu  
April 29, 2020

## CIFRA MINIMA DINTR-UN NUMAR

### OBSERVATII

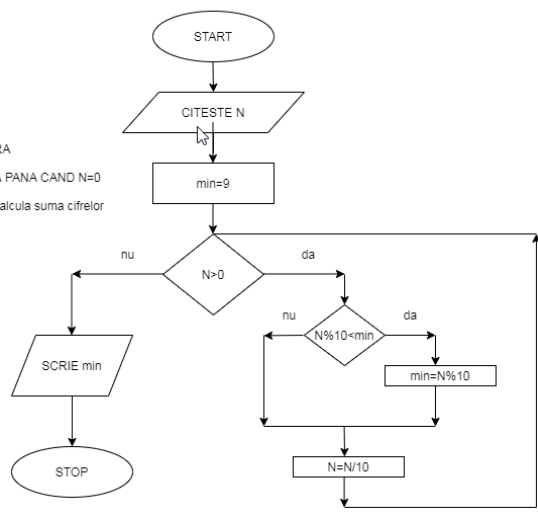
A%B=RESTUL IMPARTIRII LUI A LA B  
A/B=CATUL IMPARTIRII LUI A LA B

$N\%10$ =ULTIMA CIFRA DIN N

$N/10$ =NUMARUL N FARA ULTIMA CIFRA

ATENITIE: in scratch vom folosi REPETA PANA CAND  $N=0$

Daca se citeste un numar negativ vom calcula suma cifrelor  
valorii sale absolute (modul)



## NUMARUL DE CIFRE PARE ALE UNUI NUMAR

### OBSERVATII

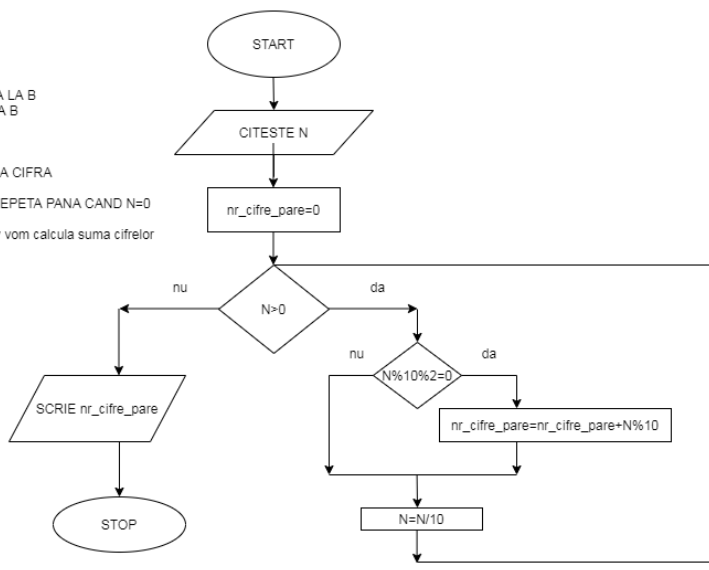
A%B=RESTUL IMPARTIRII LUI A LA B  
A/B=CATUL IMPARTIRII LUI A LA B

$N\%10$ =ULTIMA CIFRA DIN N

$N/10$ =NUMARUL N FARA ULTIMA CIFRA

ATENITIE: in scratch vom folosi REPETA PANA CAND  $N=0$

Daca se citeste un numar negativ vom calcula suma cifrelor  
valorii sale absolute (modul)



## NUMARUL DE CIFRE ALE UNUI NUMAR

### OBSERVATII

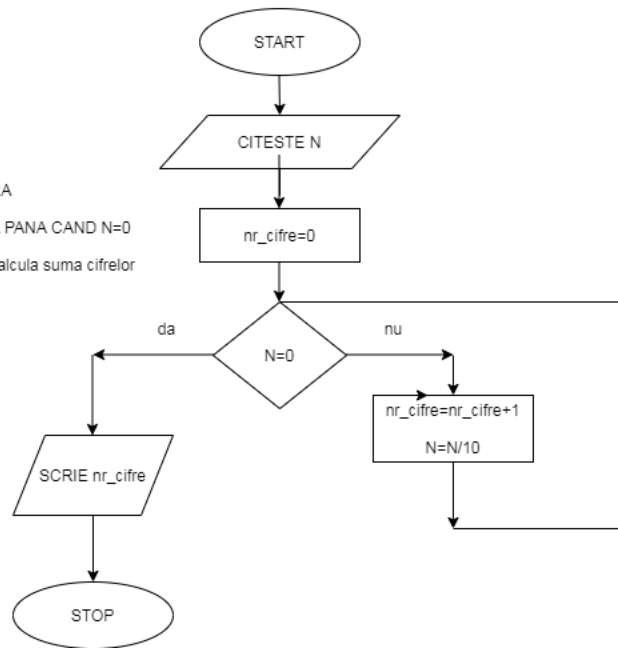
$A\%B$ =RESTUL IMPARTIRII LUI A LA B  
 $A/B$ =CATUL IMPARTIRII LUI A LA B

$N\%10$ =ULTIMA CIFRA DIN N

$N/10$ =NUMARUL N FARA ULTIMA CIFRA

ATENIE: in scratch vom folosi REPETA PANA CAND  $N=0$

Daca se citeste un numar negativ vom calcula suma cifrelor valorii sale absolute (modul)



## SUMA CIFRELOR UNUI NUMAR

### OBSERVATII

$A\%B$ =RESTUL IMPARTIRII LUI A LA B  
 $A/B$ =CATUL IMPARTIRII LUI A LA B

$N\%10$ =ULTIMA CIFRA DIN N

$N/10$ =NUMARUL N FARA ULTIMA CIFRA

ATENIE: in scratch vom folosi REPETA PANA CAND  $N=0$

Daca se citeste un numar negativ vom calcula suma cifrelor valorii sale absolute (modul)

