

PROBA PRACTICĂ DIN CADRUL CONCURSULUI  
PENTRU OCUPAREA POSTURILOR DIDACTICE/CATEDRELOR  
VACANTE/REZERVATE

Disciplina INFORMATICĂ ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI

1. Realizarea practică a subiectelor înscrise pe biletul de examinare.
2. Biletul de examinare va conține cinci subiecte care tratează:
  - O aplicație în mediul de programare Pascal sau C++ (cap. 2\* al programei):
    - Se vor testa abilitățile candidatului în utilizarea mediului de programare, depanarea programului/aplicației;- 3 p
  - O aplicație de baze de date (cap. 6\* al programei)
    - Se vor verifica abilitățile candidatului în utilizarea unui SGBD din programele școlare de liceu; - 2 p
  - Utilizarea unui sistem de operare (cap. 8\* al programei)
    - Se vor verifica abilitățile candidatului în utilizarea unui SO; -2 p
  - Implementarea unei aplicații de birotică (din cap. 9\* al programei) - 1 p
  - Utilizarea serviciilor rețelei de Internet (cap. 10 \* al programei)
    - Se vor testa abilitățile candidatului în utilizarea serviciilor Internet - 1p
3. Realizarea practică a subiectelor înscrise pe biletul de examinare nu va depăși 60 minute.
4. Evaluarea se face pe baza punctajelor menționate mai sus. Se acordă un punct din oficiu.
5. Condiția de promovabilitate: nota 7 pentru angajare pe perioadă nedeterminată; nota 5 pentru angajare pe perioadă determinată.

NOTĂ:

Prevederile prezentei anexe, parte integrantă din metodologia de concurs, sunt valabile și pentru candidații care vor opta pentru un post/catedră vacant/ă din palate și cluburi ale copiilor și elevilor.