



CAMPIONATUL DE MATEMATICĂ PE ECHIPE

Antrenăm noua generație de atleți ai minții.
Împreună.

Prezentare program - Tg. Mureș - Septembrie 2023

CampionMATE este organizat de Asociația Visuri Îndrăznețe împreună cu Societatea de Științe Matematice din România și este implementat în parteneriat cu Inspectoratele școlare județene.



www.campionmate.ro



ÎNCADRARE

CampioMate este un program care se încadrează în sfera **activităților educaționale extrașcolare, nonformale** cu obiectiv de **învățare remedială**.

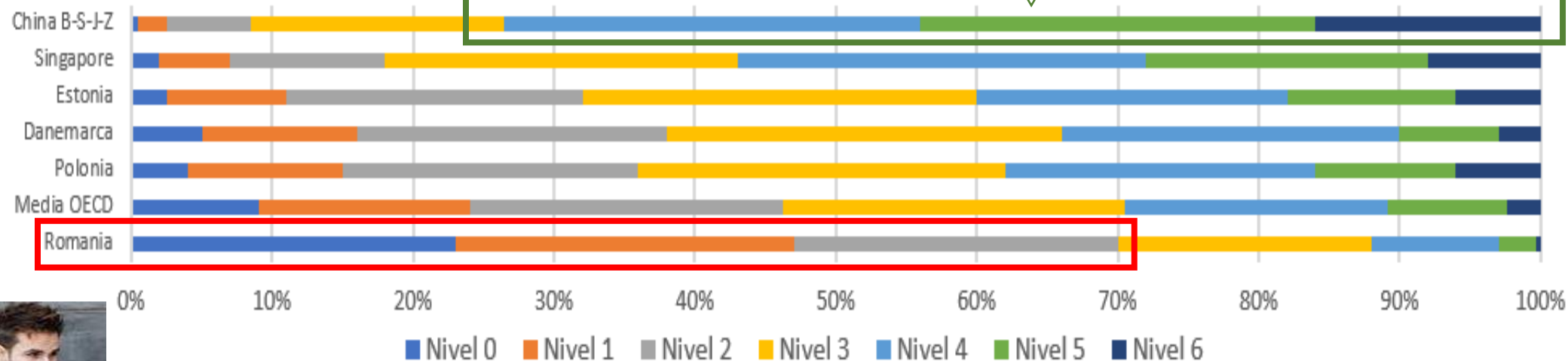
În conformitate cu **Regulamentul-cadru de organizare și funcționare a unităților de învățământ preuniversitar** (R.O.F.U.I.P.) intrat în vigoare la 1 septembrie 2022, conform Ordinului M.E. nr. 4183 din 04.07.2022, actualizat în 09.06.2023.

FEEDBACK-ul dvs. pe <https://bit.ly/CampioMATE> sau scanând codul QR:



PROBLEMA

PISA 2018 - Matematică



70% dintre copiii din China, nivel 4-6, la testele PISA. Adică rezolvă probleme complexe cu ajutorul matematicii.



70% dintre copiii din România: nivel 0-2 la testele PISA. Adică nu înțeleg/ nu pot rezolva un enunț matematic ușor.



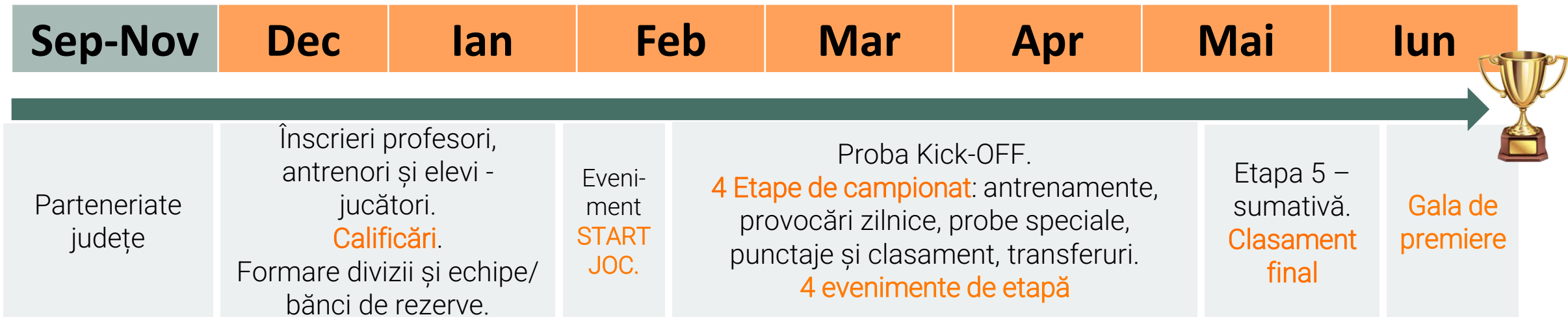
PROGRAMUL



- ★ Calificări
- ★ Divizii de nivel
- ★ Echipe, identitate
- ★ Profesori = antrenori



- Etape de concurs ★
- Antrenamente ★
- Provocări și puncte ★
- Clasament live ★



ARENA www.campiomate.ro

https://www.campiomate.ro/app/user/tournament/1370265

Acasă Arena Clasament Transferuri Pregătire Articole Suporteri

Etapa 2 Etapa 3 Etapa 4 Etapa finală Turneu Gală

Rezultatele mele

Provocări

Test etapa 4
20/05/2023

B-Score
300

E-Score
90

Ai un locker nou!

Activează locker-ul pentru membrii echipei tale

FII PE FAZĂ!
Fiecare provocare contează

Provocări

În această etapă, până la finalul zilei de ieri, ai deschis 4 provocări, din care ai răspuns corect la 4 provocări

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Test de etapă

Nume	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
filung (Filip Ungureanu)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ashser (Ashley Serbaniuc)	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ioana_e1 (Ioana-Parascheva Eftinca)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓
maiazah (Maia Zaharia)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	⚡
elelaz (Elena-Iuliana Lazăr)	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓
Iona (Ioana Nasturas)	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Bills (Alexandru Dimitriu)	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✓
antoniaalesia1 (Antonia Anitei)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✗	✓
ioana iv (ioana ivascu)	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓
Gabriela (Karla Alexandrescu)	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓
soptur (Sophia-Ștefania Turtureanu)	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✓	✓
Deeeea (Andreea Apetrăchioaei)	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓
giuli (Giulia Haidau)	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✓
Lucaa (Luca Bulai)	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
claudia.p) (Claudia Poleac)	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
anya_stefy (Anastasia-Ștefania Sirghi)	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Stefann (Stefan Calugaru)	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓
daria24 (Daria Tuțu)	✗	✗	✓	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
denisrusu (Denis Rusu)	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗
Alexb (Alexandru Bors)	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡
Laurian (Laurian Gavril)	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡	⚡

Legendă

- ✓ Problemă deschisă și rezolvată corect
- ✗ Problemă nedeschisă
- ✗ Problemă deschisă dar rezolvată incorect
- ⚡ Problemă rezolvată (scorul va fi disponibil mâine)
- ⚡ Problemă deschisă și nerezolvată
- ⚡ Problemă cu problema incorectă (scorul se acordă automat)

IMPACT



4,5 din 5 

Copiii apreciază

EXPERIENȚA


CampionMATE.

Sursa: Din peste 3000 de feedback-uri primite de la jucători, ediția 2023

+0,47 puncte (27%)

Copiii din CampionMATE au avut un **PROGRES** mai bun la matematică.

Sursa: Jud. Iași – rezultate Ev Națională 2023 vs. simulare Ianuarie, 472 copii)

Ediția 1, 2022 - Pilot	Ediția 2, 2023	Ediția 3, 2024	Ediția 10, 2031
<ul style="list-style-type: none">• Ianuarie – Iunie 2022• Județul Iași• Clasele V și VIII, Diviziile Beta și Gamma• 900 de copii, 47 de echipe (~50%-50% rural – urban)	<ul style="list-style-type: none">• Ianuarie – Iunie 2023• 9 județe • Clasele V, VI, VII și VIII, Diviziile Beta și Gamma• 5.000 de copii din peste 300 de școli, 156 de echipe; (~50%-50% rural-urban)	<ul style="list-style-type: none">• Noiembrie 2023 – Iunie 2024• Minim 15 județe• Clasele V, VI, VII și VIII, Diviziile Beta și Gamma• 10.000 de copii în 200-250 de echipe;	<ul style="list-style-type: none">• Noiembrie 2030 – Iunie 2031• Național• Clasele IV, V, VI, VII și VIII, Diviziile Alpha, Beta și Gamma• 75.000 de copii (~10% din total)

ROLURI (la nivel județean)

ROL	A. Coordonator județean	B. Profesor	C. Profesor - antrenor	D. Jucător	E. Jucător – Lider echipă	F. Licean/ Student Voluntar
Cine?	Inspector județean sau delegat	Profesor elevi de gimnaziu	Profesor de matematică	Elev de gimnaziu din județ. Nivel mediu/ remedial	Elev de gimnaziu din județ. Nivel mediu/ remedial	Elev de liceu. (5-10 pe județ activ)
Cine aprobă rolul?	Administrator joc	Coordonatorul județean (A)	Coordonatorul județean (A)	Profesorul de la clasă (B)	Antrenorul (C) după consultarea cu echipa	Coordonatorul județean (A)
Ce face?	Coordonează echipa locală (profesori, antrenori, voluntari) în platformă sau în afara ei.	Recomandă programul copiilor din clasă. Aprobă în platformă conturile jucătorilor (pe bază de cod profesor și acord părinte/tutore). Monitorizează și sprijină elevii din clasă.	Coordonează (antrenează) elevii din echipa alocată (copii din județ). Formează și moderează grupul de whatsapp cu echipa. Are 1 întâlnire săptămânală cu echipa (online sau offline – la alegerea sa).	Participă la toate probele din platformă, este parte din grupul de whatsapp al echipei, participă la întâlnirile echipei și la evenimentele de etapă. Își susține colegii și antrenorul. <i>(copiii participă cu acordul părintelui/ tutorelui)</i>	La fel ca D. În plus, poate trimite locker-ele către echipă. Își motivează colegii să fie activi, îi ajută când nu înțeleg ceva (direct, sau cere ajutor)	Poate alege să preia diverse roluri, cum ar fi: căpitan al unei bănci de rezerve, jurnalist CampioMATE, editor de itemi, creator de conținut social media, implicare în organizarea evenimentelor sau poate deveni coordonator al comunității liderilor.

Ce urmează?

1. ACUM: Feedback-ul dumneavoastră pe <https://bit.ly/CampioMATE> sau scanând codul QR:
2. Septembrie – octombrie:
 - Întâlniri individuale
 - Prezentarea programului în consfăturile județene pt. județele care doresc
 - Semnarea acordurilor de parteneriat.
 - Formarea echipelor locale
3. 27 noiembrie – 20 ianuarie:
 - înscrieri profesori, antrenori, copii în platformă.
 - calificări
4. 5 februarie – 31 mai: desfășurare etape campionat.
5. 8 iunie – Gala CampioMATE





MULȚUMIM!

Andrei Rădulescu
andrei@campiomate.ro
0744.882.156

Maria Predoiu
maria@campiomate.ro
0723.938.555

