**CONCOURS**

 **JEU PARLE FRANCAIS**

L’Organisation internationale de la Francophonie (OIF), à travers le Centre régional francophone pour l’Europe centrale et orientale (CREFECO), en collaboration avec Serious Evo International et leurs partenaires organisent du **25 au 29 octobre 2021**, la deuxième édition de l'hackathon en ligne “Jeu parle français”, dont l’objectif est de développer un jeu vidéo du type jeu sérieux.

Au total, **20 projets de jeu vidéo** (participation individuelle ou en équipe) seront sélectionnés pour prendre part au concours où 3 prix de 500 € seront attribués, ainsi que des formations et des objets promotionnels.

**🎮 Objectif :**

L’objectif de cette nouvelle édition est de développer la communauté des talents francophones dans la conception, la création et le développement de jeux vidéo. Il s’agit d’un événement en ligne qui cherche à cultiver l’esprit de l’innovation pédagogique via le jeu vidéo. Le but est de motiver les élèves, collégiens, lycéens et universitaires francophones issus des pays de l’Europe centrale et orientale à donner libre cours à leur imagination et créativité afin de concrétiser leurs idées en les transformant, pendant l’hackathon, en des jeux vidéo qui impacteront un public plus large, via un contenu éducatif, pédagogique, ludique, universel et responsable.

**🎮 Thématiques :**

L’hackathon prendra donc la forme d’un concours de développement de jeux sérieux dont l’objectif serait de créer un jeu vidéo permettant de répondre à une des problématiques suivantes :

* La langue française (apprentissage ou promotion de la langue française)
* Education et culture (pédagogie, patrimoine culturel, culture générale, diversité et promotion des cultures francophones)
* Tourisme (promotion des 88 pays membres de l’Organisation internationale de la Francophonie)
* Développement durable (promotion des emplois émergents et emplois verts)
* Citoyenneté (diversité, équité, valeurs humaines, comportement citoyen)
* Egalité femmes-hommes

**🎮 Critères d'éligibilité et critères de sélection :**

* Être ressortissant d’un des 21 États membres de l’OIF en Europe centrale et orientale
* Avoir un projet de création d’un jeu vidéo sérieux exclusif pour l'événement dont le but pédagogique correspond aux thématiques mentionnées ci-dessus
* Être élève ou étudiant
* Les participants seront choisis en fonction de la pertinence des projets, des thématiques proposées, de l’originalité, de la créativité et de la qualité de rédaction de leurs projets.

⏰ La date limite pour soumettre les candidatures est fixée au **20 octobre 2021 à minuit (temps universel)**.